

# طراحی یک کنترل کننده ژنتیکی کوانتومی در ردیابی مسیر سیستم های کوانتومی

آمنه ارجمندزاده<sup>۱</sup>، مجید یاراحمدی<sup>۲</sup>

<sup>۱</sup> فارغ التحصیل دکتری ریاضی کاربردی، گروه ریاضی و علوم کامپیوتر، دانشگاه لرستان، Arjmandzadeh.am@fs.lu.ac.ir

<sup>۲</sup> استادیار، گروه ریاضی و علوم کامپیوتر، دانشگاه لرستان، Yarahmadi.m@lu.ac.ir

پذیرش: ۱۳۹۷/۰۶/۱۳

ویرایش دوم: ۱۳۹۷/۰۴/۱۰

ویرایش اول: ۱۳۹۷/۰۲/۰۵

دریافت: ۱۳۹۵/۰۹/۲۵

**چکیده:** کنترل سیستم های کوانتومی مبتنی بر روش های کنترل یادگیر و هوش محاسباتی از موضوعات مورد توجه در حوزه مهندسی کنترل می باشد. آنچه دارای اهمیت است تضمین همگرایی فرآیند کنترل موردنظر در عین وضوح و سادگی روش می باشد. در این مقاله یک فرآیند کنترل یادگیر مبتنی بر یک کنترل کننده ژنتیکی کوانتومی به منظور ردیابی مسیر در سیستم های کوانتومی بسته ارائه شده است. کنترل کننده طراحی شده برای ردیابی یک مسیر متأثر با زمان به کار گرفته شده است. برای این منظور یک مساله بهینه سازی مقید با تابع هدف حداقل سازی انحراف از مسیر و محدودیت ناشی از ساختار تکراری جواب معادله دینامیکی شرودینگر طراحی شده است. با توجه به نرخ بالای همگرایی در الگوریتم ژنتیک کوانتومی، از الگوریتم ژنتیک کوانتومی برای حل مساله بهینه سازی استفاده شده است. بر اساس یک اندازه گیری تصادفی از نسل اول جمعیت حالات کوانتومی، الگوریتم ژنتیک حاصل بهترین کنترل کننده را برای ردیابی مسیر ارائه می دهد. ردیابی موثر و بهینه مسیر با حداقل خطای انحراف از مسیر و حداقل نوسانات سیگنال کنترل از مزایای روش ارائه شده است. دو مثال عددی برای نشان دادن عملکرد کنترل کننده طراحی و مزایای آن ارائه شده است. نتایج شبیه سازی های انجام شده نمایانگر صحبت عملکرد روش پیشنهادی در کنترل سیستم های کوانتومی است.

**کلمات کلیدی:** الگوریتم ژنتیک کوانتومی، ردیابی مسیر، سیستم کوانتومی، کنترل یادگیر

## Designing a Quantum Genetic Controller for Tracking the Path of Quantum Systems

Ameneh Arjmandzadeh, Majid Yarahmadi

**Abstract:** Based on learning control methods and computational intelligence, control of quantum systems is an attractive field of study in control engineering. What is important is to establish control approach ensuring that the control process converges to achieve a given control objective and at the same time it is simple and clear. In this paper, a learning control method based on genetic quantum controller approach is presented. For tracking a time variant function trajectory, in a closed quantum system, the presented controller is used. For this purpose a constrained optimization problem, based on minimization of difference between a given trajectory and system states subject to an iteration relation of the dynamical solution be satisfied, is designed. According to high convergence rate in quantum genetic algorithm, a quantum genetic algorithm for solving the optimization problem is used. A stochastic measure for observation the initial population is used. Efficient an optimal tracking, with at least tracking errors and at least learned chattering are advantages of the presented method. A couple of examples for demonstrating the advantages are simulated. Simulation results reflect the good performance of the proposed method for controlling the quantum systems.

**Keywords:** Quantum Genetic Algorithm, Tracking Algorithm, Quantum Systems, Learning Control

## ۱- مقدمه

است که در آن هر چرخه با یک نمونه جدید اجرا می شود. خروجی هر چرخه وارد یک الگوریتم یادگیر شده و الگوریتم با توجه به فرمول بندی مناسب خود ورودی بعدی سیستم را به نحوی بهتر تعیین می کند. این فرایند تا آنجا ادامه می یابد که بهترین ورودی برای سیستم توسط الگوریتم تعیین شود [۸]. همانطور که در منع [۵,۴] دیده می شود قوانین کنترلی مورد نظر به صورت عبارات کسری هستند و با توجه به اینکه مخرج کسر وابسته به حالت سیستم است ممکن است مقدار آن عبارتی با مخرج صفر حاصل شود و برای رفع تکین بودن این نقاط اصلاح روش موردنیاز است. یک کنترل کننده تطبیقی که اثرات نامطلوب ناشی از بروز پدیده تکینی و دامنه بزرگ سیگنال های کنترل را حذف می کند، در [۹] معرفی شده است. در منع [۱۰] یک آنسامبل کوانتومی که اعضا آن دارای عدم قطعیت در پارامترهای همیلتونی هستند، با استفاده از QGA کنترل شده است. یک آنسامبل کوانتومی شامل تعداد زیادی (حدود  $10^{23}$ ) سیستم کوانتومی ۱۰۲۳

در این مقاله یک کنترل کننده ژنتیکی کوانتومی در ردهای مسیر<sup>۵</sup> (QGATT) طراحی شده است و قابلیت روش ارائه شده را در سیستم های کوانتومی ساده نشان می دهد. الگوریتم ژنتیک کوانتومی نسبت به الگوریتم ژنتیک معمولی دارای قابلیت و تاثیرگذاری بیشتری در بهینه سازی است. روش موردنظر بر پایه بهینه سازی و کنترل یادگیر بنا نهاده شده است. از مزیت های روش گفته شده مواجه نشدن با نقاط تکین و عدم نیاز به مشتق گیری است.

در این مقاله ابتدا توصیفی از مفاهیم مقدماتی محاسبات کوانتومی و اصول الگوریتم ژنتیک کوانتومی در بخش ۲ ارائه می شود، در بخش ۳ توضیح مختصری در مورد QGA داده شده است. بخش ۴ به مدل سازی مساله کنترلی می پردازد و در بخش ۵ دو مثال عددی حل شده و نتایج شبیه سازی آورده شده است. در پایان بحث و نتیجه گیری در بخش ۶ انجام شده است.

## ۲- مفاهیم اولیه مکانیک کوانتومی

هر سیستم کوانتومی در فضای هیلبرت  $H$  قرار دارد که این فضا پایه ریاضی برای مفاهیمی که در مکانیک کوانتومی موردنیاز هستند را فراهم می کند [۱۱].

کیویت ۲-۱

بیت پایه ای ترین مفهوم محاسبات کلاسیکی است که می تواند یکی از دو مقدار "درست" یا "غلط" (۱ا) را به خود اختصاص دهد. کیویت معادل کوانتومی بیت است و یک سیستم کوانتومی دارای دو حالت پایه می باشد.

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

طی دو دهه اخیر کنترل سیستم های کوانتومی محققین بسیاری را به خود جذب نموده است چون دارای کاربردهای مهمی در زمینه های اپتیک کوانتومی، شیمی فیزیک، پردازش اطلاعات کوانتومی و غیره است و امروزه کنترل پدیده های کوانتومی به هدفی دست یافته برای محققان شیمی و فیزیک کوانتومی تبدیل شده است [۱]. این حوزه مطالعاتی با دینامیک های تحول سیستم بر روی سیستم های مقیاس مولکولی و اتمی سر و کار دارد [۲]. سیستم کوانتومی اسپین- $\frac{1}{2}$  گرینه مناسبی برای مطالعه کیویت ها در پردازش اطلاعات و کامپیوتر کوانتومی می باشد. بسیاری از مسائل کنترل کوانتومی به صورت ماکریم سازی یک تابع نمایش هدف فرموله می شوند و برای حل این گونه مسائل الگوریتم ژنتیک انتخاب مناسبی است. این الگوریتم های تکاملی کاربردهای بسیاری در مسائل بهینه سازی، یادگیری ماشین و ... دارند. الگوریتم ژنتیک کوانتومی<sup>۱</sup> (QGA) حاصل ترکیب محاسبات کوانتومی و الگوریتم ژنتیک است و اولین بار توسط مور و نارایانان در [۳] معرفی شد.

هدف اصلی نظریه کنترل کوانتوم توسعه روش های نظام مند برای کنترل و اجرای سیستم های کوانتومی است و به دلیل ویژگی های خاص سیستم های میکروسکوپی که در سیستم های کلاسیکی اتفاق نمی افتد، دستیابی به این هدف دارای پیچیدگی هایی است. یکی از مهم ترین مسائل در کنترل کوانتومی هدایت حالت های کوانتومی است. لازم است مجموعه ای از قوانین کنترلی طراحی گردد تا حالت اولیه سیستم را به یک حالت هدف مطلوب ببریم. در صورتی که حالت هدف ساکن باشد، مساله فوق کنترل انتقال-حالت<sup>۲</sup> نامیده می شود که در سال های اخیر بسیار مورد مطالعه قرار گرفته است. اگر حالت هدف تابع وابسته به زمان باشد، آنگاه مساله کنترل یک مساله ردهایی خواهد بود. البته مساله کنترل ردهایی مسیر بدلیل پیچیدگی تاکنون کمتر مورد مطالعه قرار گرفته است. یک ردهایی مسیر سیستم های کوانتومی در [۴] توسط لیو و همکارانش انجام شده است که در آن با استفاده از نظریه پایداری لیپانوف قانون کنترلی برای ردهایی تطبیقی مسیر<sup>۳</sup> (ATT) بدست آورده اند. در [۵] نیز یک تکنیک ردهایی تطبیقی برای رفع مشکل تکین هایی که در امتداد مسیر با آن مواجه می شوند توسعه داده شده است. در [۶] یک کنترل کننده سوئیچینگ بهینه کوانتومی برای ردهایی تطبیقی مسیر<sup>۴</sup> (SOAQT) معرفی شده است که تعداد نقاط تکینی را مدیریت نموده و خطأ و هزینه کنترل که به صورت نرم کنترل است، کاهش داده است.

در واقع معمولا هنگام مدیریت یک سیستم کوانتومی در همتینده، تشخیص پارامترهای همیلتونین، کنترل واکنش های شیمیایی و ردهایی حالت های کوانتومی، کنترل بهینه با سایر روش ها مثل کنترل یادگیر حلقه بسته مورد ترکیب واقع می شود [۷]. این کنترل شامل عملیات حلقه بسته

<sup>۴</sup> Switching Optimal Adaptive of Quantum Trajectory Tracking

<sup>۵</sup> Quantum Genetic Algorithm Trajectory Tracking

<sup>۱</sup> Quantum Genetic Algorithm

<sup>۲</sup> State-Transfer

<sup>۳</sup> Adaptive Trajectory Tracking

ژنتیکی طبیعت هستند. در الگوریتم ژنتیک کوانتومی هر فرد از جمعیت به صورت یک کروموزوم از حالات کوانتومی معرفی می شود. کروموزوم ها در طول چندین نسل بر اساس عملگرها و تابع برازنده گی بهبود می یابند. یک دسته از نقاط فضای جستجو، در هر مرحله از اجرای الگوریتم ژنتیک کوانتومی مورد پردازش های تصادفی قرار می گیرند. به این صورت که به هر نقطه دنباله ای از کارکترها نسبت داده می شود و براساس این که تابع هدف در هر یک از نقاط چه مقدار باشد، بر روی این دنباله ها، عملگرها ژنتیکی کوانتومی اعمال می شود به طوری که هر کیویت از هر کروموزوم به سمت کیویت متناظر بهترین پاسخ دوران می کند. سپس دنباله های بدست آمده رمزگشایی می گردد تا نقاط جدیدی در فضای جستجو بدست آید. این فرایند تا برقراری شرط توقف ادامه می یابد.

### ۱- کروموزوم کوانتومی:

$\hat{z}$ -امین کروموزوم از  $p$ -امین نسل از جمعیت به صورت

$$q_j^p = \begin{bmatrix} \alpha_{11}^p & \alpha_{12}^p & \dots & \alpha_{1k}^p \\ \beta_{11}^p & \beta_{12}^p & \dots & \beta_{1k}^p \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{m1}^p & \alpha_{m2}^p & \dots & \alpha_{mk}^p \\ \beta_{m1}^p & \beta_{m2}^p & \dots & \beta_{mk}^p \end{bmatrix} \quad (5)$$

نوشته می شود که در آن  $k$  نمایانگر تعداد کیویت های هر ژن و  $m$  معرف تعداد ژن های هر کروموزوم است [۱۳]. معمولا برای تولید جمعیت اولیه به هر حالت  $(\alpha, \beta)$  مقدار  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$  را اختصاص می دهیم که باعث می شود هر حالت با احتمال برابر به حالت های پایه شکسته شود.

### ۲- گیت های دوران:

گیت های دوران به صورت

$$U(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \quad (6)$$

تعريف می شوند که در آن  $U$  عملگر دوران و  $\theta$  زاویه دوران است.

فرایند بروزرسانی یک کیویت  $U$  به صورت (۷) است [۷].

$$\begin{bmatrix} \alpha'_i \\ \beta'_i \end{bmatrix} = U(\Delta\theta_i) = \begin{bmatrix} \cos(\Delta\theta_i) & -\sin(\Delta\theta_i) \\ \sin(\Delta\theta_i) & \cos(\Delta\theta_i) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_i \\ \beta_i \end{bmatrix} \quad (7)$$

و سیله گیت دوران  $U$  است. در الگوریتم ژنتیک کوانتومی مقدار و علامت  $\Delta\theta_i$  با استراتژی تنظیم مشخص می شود و چرخش کیویت ها درجه انجام می شود که حالت جواب کنونی را به سمت حالت جواب بهینه حرکت دهد که در جدول ۱ ارائه شده است [۱۴]. در جدول ۱  $x_i$ ،  $i$ -امین بیت کروموزوم جمعیت حاضر است؛  $best_i$ ،  $i$ -امین بیت از کروموزوم بهینه جمعیت حاضر است؛  $(x)_f$  تابع برازنده گی است؛  $(\alpha_i, \beta_i)^S$  جهت چرخش زاویه دوران را نشان می دهد؛  $\Delta\theta_i$  اندازه زاویه چرخش است و معمولا حدود  $0.01\pi$  انتخاب می شود [۱۳].

### ۲-۲ حالت سیستم کوانتومی

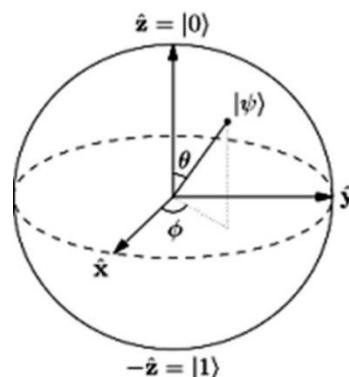
حالت سیستم کوانتومی اطلاعاتی است که وضعیت سیستم را به طور کامل بیان می کند. هر حالت  $|\Psi\rangle$  از یک سیستم کوانتومی دو سطحی به صورت برهمه شی از دو حالت پایه فوق به صورت (۱) نوشته می شود.

$$|\Psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle, \quad (1)$$

که در آن  $\alpha$  و  $\beta$  اعداد مختلط هستند و در رابطه  $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$  صدق می کنند [۱۲]. حالت فیزیکی هر سیستم کوانتومی با یک بردار نشان داده می شود که از مبدأ شروع می شود و انتهای آن روی کره بلاخ واقع است. بنابراین نمایش دیگر یک حالت کوانتومی به صورت فرمول

$$|\Psi\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + e^{i\varphi} \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)|1\rangle \quad (2)$$

است که اعداد  $\theta$  و  $\varphi$  مختصات کروی آن هستند. شکل ۱ حالت کوانتومی بر روی کره بلاخ را نشان می دهد.



شکل ۱: نمایش حالت خالص یک سیستم کوانتومی روی کره بلاخ

فضای هیلبرت سیستم های مرکب از ضرب تansوری فضاهای سیستم های کوچکتر به دست می آید. در واقع اگر  $\{|0\rangle_A, |1\rangle_A\}$  و  $\{|0\rangle_B, |1\rangle_B\}$  پایه های فضاهای هیلبرت  $H_A$  و  $H_B$  معادل دو کیویت  $A$  و  $B$  باشند، فضای هیلبرت متناظر با سیستم ترکیبی این دو کیویت برایر است با:

$$H_{AB} = H_A \otimes H_B \quad (3)$$

که با پایه متعامد یکهی ذیل مشخص می شود.

$$\begin{aligned} & \{|0\rangle_A \otimes |0\rangle_B, |0\rangle_A \otimes |1\rangle_B, |1\rangle_A \otimes |0\rangle_B, |1\rangle_A \otimes |1\rangle_B\} \\ & = |00\rangle_{AB}, |01\rangle_{AB}, |10\rangle_{AB}, |11\rangle_{AB} \end{aligned} \quad (4)$$

### ۳- الگوریتم ژنتیک کوانتومی

کیویت ها و حالت برهمه شی کوانتومی، پایه ای ترین مفاهیم الگوریتم ژنتیک کوانتومی هستند. الگوریتم های ژنتیک (GAs) روش های عددی هستند که بر پایه تکرار و جستجو بنا نهاده شده اند و الهام گرفته از قوانین

جدول ۱: استراتژی تنظیم زاویه چرخش کیوبیت ها

$s(\alpha_i, \beta_i)$				$\Delta\theta_i$	$f(x) > f(best)$	$best_i$	$x_i$
$\beta_i = 0$	$\alpha_i = 0$	$\alpha_i \beta_i < 0$	$\alpha_i \beta_i > 0$	0	0	غلط	0
0	0	0	0	0	درست	0	0
$\pm 1$	0	-1	+1	$\Delta\theta_i$	غلط	1	0
0	$\pm 1$	+1	-1	$\Delta\theta_i$	درست	1	0
0	$\pm 1$	+1	-1	$\Delta\theta_i$	غلط	0	1
$\pm 1$	0	-1	+1	$\Delta\theta_i$	درست	0	1
0	0	0	0	0	غلط	1	1
0	0	0	0	0	درست	1	1

قرار دارد، مقدار چشمداشتی عملگر اندازه پذیر ( $P(t)$  به صورت زیر

نمایش داده می شود [۴]:

$$Y(t) = \sum_j \gamma_j \langle \psi(t) | P_j | \psi(t) \rangle = \langle \psi(t) | P(t) | \psi(t) \rangle \quad (11)$$

معادله (11) متغیر کنترل شده است که خروجی سیستم کنترل شده (۸) نیز می باشد. فرض کنید  $\lambda_j$  نمایانگر  $j$ -امین ویژه حالت همیلتونین آزاد

باشد. عملگر تصویر ویژه حالت اول  $\lambda_1$  بعنوان عملگر مشاهده-

پذیر  $P(t)$  در نظر گرفته می شود یعنی  $P = |\lambda_1\rangle\langle\lambda_1|$ .

مسئله مورد نظر، کنترل مقدار چشمداشتی عملگر مشاهده پذیر توسط میدان خارجی  $u_x$  و  $u_y$  است:

$$\text{Min} \|s(t) - \langle \psi(t) | P(t) | \psi(t) \rangle\| \quad (12)$$

$$\text{s.t. } i \hbar \dot{\psi}(t) = H \psi(t)$$

اگر  $u_m(t) = u_m, m = x, y$  که  $u_m$  یک ثابت است، از معادله شرودینگر و عملگر تحول زمانی، فرمول

$$|\psi(t)\rangle = e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m H_m) \Delta t} |\psi(0)\rangle \quad (13)$$

حاصل می شود. لذا چون در عمل یافتن کنترل به صورت یک تابع پیوسته وابسته به زمان مشکل است [۱۵] با فرض ثابت بودن  $u_x$  و  $u_y$  مسئله (۱۲) را می توان به صورت (۱۴) نوشت:

$$\text{Min} \|s(t) - \langle \psi(0) | e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m H_m) \Delta t} P(t) e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m H_m) \Delta t} | \psi(0) \rangle\| \quad (14)$$

اما در تابع هدف پارامتر  $t$  هم وجود دارد برای حذف پارامتر  $t$  بایستی طول زیربازه های  $[t(k-1), t(k)]$ ,  $k = 1, 2, \dots, Q$  به قدری کوچک انتخاب شود که بتوان یک زیر بازه در نظر گرفت. بنابراین بازه  $[0, T]$  را به  $Q$  زیر بازه به طول

#### ۴- مدلسازی و روش حل

هدف اصلی این مقاله ردیابی مسیر حالت خالص سیستم های کوانتومی بسته است. یک سیستم کوانتومی با تابع موج ( $\psi$ ) با معادله شرودینگر (۸) تعریف می شود:

$$i \hbar \dot{\psi}(t) = H \psi(t) \quad (8)$$

که در آن  $i$  عدد واحد موهومی و  $\hbar = 6.626068 * 10^{-34} \text{ Js}$  ثابت پلانک است و معمولا در محاسبات زیر اتمی  $\hbar = 1$  فرض می شود [۱۲].  $H = H_0 + \sum_{m=x,y} u_m(t) H_m$  همیلتونین کنترل سیستم است،  $H_0$  (همیلتونین آزاد سیستم) و  $H_m, m = x, y$  (همیلتونین کنترل خارجی سیستم) مستقل از زمان فرض شده اند. هدف کنترلی در این مقاله هدایت مسیر دینامیکی سیستم است به طوریکه مسیر مطلوب ( $s$ ) را دنبال کند. یعنی

$$\langle \psi(t) | P(t) | \psi(t) \rangle = s(t) \quad (9)$$

در واقع برای یک سیستم کوانتومی بسته، کمیت ها یا مشاهده پذیرها در فضای هیلبرت با عملگر خطی خودالحاق ( $P(t)$ ) نمایش داده می شوند. اگر  $P(t)$  اندازه گیری شود، خروجی آن یک بردار ویژه از خواهد بود. فرض کنید  $S(t)$  مجموعه ای از طیف ( $P(t)$ ) است اگر حالت در لحظه اندازه گیری  $\psi$  باشد، احتمال بدست آوردن یک مقدار  $\gamma \in S$  بعنوان نتیجه اندازه گیری به صورت زیر است:

$$P_\gamma (\gamma \in S) = \langle \psi | P_j | \psi \rangle \quad (10)$$

که در آن  $P_j$  تصویر کننده  $P(t)$  روی بردار ویژه  $\psi$  ام در حالت طیف گسسته است. لذا زمانی که سیستم در حالت  $\psi$

الگوریتم های ژنتیک روش های مبتنی بر تکرار هستند و این تکرار تا برقراری شرط توقف انجام می شود. در این مقاله شرط توقف این است که مقدار تابع هدف که همان خطای ریدیابی می باشد از  $\epsilon$  کمتر باشد، یعنی

$$\|e(t)\| = \|s(t) - Y(t)\| < \epsilon \quad (16)$$

## ۵- نتایج شبیه سازی

در این بخش دو مثال عددی به روش مذکور حل می شود تا تاثیر گذاری آن را تحقیق کیم. یکی از توابعی که اغلب برای آزمایش اجرای سیستم های کنترلی مورد استفاده قرار می گیرد تابع نمایی

$$s(t) = 1 - e^{-t/2\tau^2}, t \geq 0 \quad (17)$$

است که در آن  $\tau$  نمایانگر نرخ تغییر خروجی هدف است. هدف کنترلی ریدیابی خروجی سیستم هدف (17) در هر لحظه است. برای این مثال یک سیستم کوانتومی چهار سطحی در نظر بگیرید با همیلتونین کنترلی آزاد  $E_1 = 0.4948$

$$H_0 = \sum_{j=1}^4 E_j |j\rangle\langle j| \quad \text{که در آن } H_0 = \sum_{j=1}^4 E_j |j\rangle\langle j|$$

$$E_4 = 3.2434, E_3 = 2.3691, E_2 = 1.4529 \quad \text{و } E_1 = 0.4948$$

$$H_0 = \text{diag}(0.4948, 1.4529, 2.3691, 3.2434) \quad (18)$$

برای این سیستم، برای راحتی یک همیلتونین کنترلی کاملاً متصل در نظر گرفته شده است که نشان می دهد برهمکنش (تعامل) میان هر دو سطح مجاز است. بنابراین همیلتونین کنترلی به صورت

$$H_c = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (19)$$

است و دو همیلتونین کنترلی به صورت زیر انتخاب می شوند:

$$H_x = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad H_y = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (20)$$

همیلتونین کلی سیستم عبارت است از

$$H = H_0 + u_x(t)H_x + u_y(t)H_y \quad (21)$$

مقدار ویژه ماتریس  $H_0$  با که  $\lambda_1 = 3.2434, \lambda_2 = 2.3691, \lambda_3 = 1.4529, \lambda_4 = 0.4948$

نشان داده می شوند و بردار ویژه های متناظر عبارتند از:

$$|\lambda_1\rangle = [1, 0, 0, 0]^T, \quad |\lambda_2\rangle = [0, 1, 0, 0]^T, \\ |\lambda_3\rangle = [0, 0, 1, 0]^T, \quad |\lambda_4\rangle = [0, 0, 0, 1]^T \quad (22)$$

در این آزمایش عملگر مشاهده پذیر به صورت زیر است:

$t = \frac{T}{Q}$  تقسیم می کنیم و در هر زیر بازه  $u_x$  و  $u_y$  را ثابت فرض

می کنیم. همچنین  $t_k = t(k) \in [t(k-1), t(k)]$  را به  $[t(k-1), t(k)]$ ،  $k = 1, 2, \dots, Q$  عنوان نماینده هر زیر بازه در نظر می گیریم. در زیر بازه  $k-1$  مسالة مورد نظر به صورت:

$$\begin{aligned} \text{Min} \|s(t_k) - \langle \psi(t_k) | P(t_k) | \psi(t_k) \rangle\| \\ s.t. |\psi(t_k)\rangle = e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m(t_k) H_m) \Delta t} |\psi(t_{k-1})\rangle \end{aligned} \quad (15)$$

است که در آن  $\langle \psi(t_k) | \psi(t_{k-1}) \rangle$  انتقال یافته  $|\psi(t_{k-1})\rangle$  توسط کنترل بهینه است. در مساله (15) هدف یافتن کنترل  $u_x$  و  $u_y$  است به طوریکه مقدار تابع هدف از  $\epsilon$  کمتر باشد. با جایگزینی قید مساله در تابع هدف و به کارگیری QGA جواب های بهینه  $u_x^{*j}(t_k)$  و  $u_y^{*j}(t_k)$  برای هر زیر بازه یافت می شود. الگوریتم فرایند موردنظر در زیر آورده شده است.

الگوریتم QGA برای ریدیابی مسیر

۱. قرار دهید:  $j = 1$  (شمارنده زیر بازه ها)

۲. قرار دهید:  $|\psi^{j-1}(0)\rangle = |\psi(0)\rangle$

۳. تا زمانی که  $j < Q$ ، مراحل ذیل را تکرار کنید:

- کنترل های آغازین دلخواه  $u_x^{0j}$  و  $u_y^{0j}$  را انتخاب کنید  
- مسئله

$$\text{Min} \|s(t) - \langle \psi^{j-1}(0) | e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m H_m) \Delta t} P(t) e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m H_m) \Delta t} | \psi^{j-1}(0) \rangle\|$$

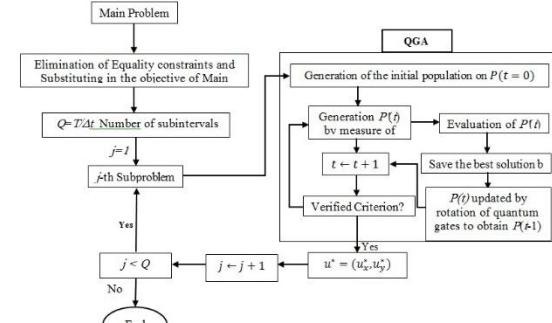
را با QGA حل نموده و جواب بهینه  $u_x^{*j}$  و  $u_y^{*j}$  را به دست آورید  
- قرار دهید:

$$|\psi^j(0)\rangle = e^{-i(H_0 + \sum_{m=x,y} u_m^{*j} H_m) \Delta t} |\psi^{j-1}(0)\rangle \quad j \leftarrow j + 1$$

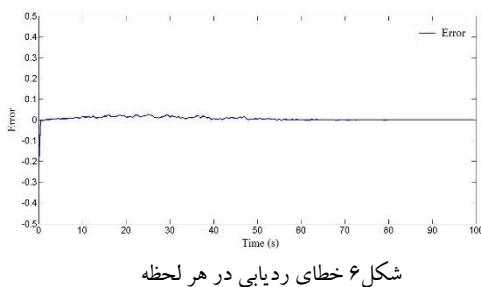
۴. جواب بهینه عبارت است از:

$$u_m^* = \{u_m^{*j}, j = 1, 2, \dots, Q\}, m = x, y$$

همچنین در شکل ۲ دیاگرام فرایند روش مذکور نشان داده شده است.



شکل ۲: نمایش حالت خالص یک سیستم کوانتومی روی کره بلاخ



شکل ۶ خطای ریدیابی در هر لحظه

مثال فوق در منبع [۴] با استفاده از روش لیپانوف در ریدیابی تطبیقی مسیر حل شده و دقت کنترل ۰.۹۹ حاصل شده است یعنی ریدیابی با خطای ۰.۰۱ انجام شده است. مقایسه نتایج روش ارائه شده در این مقاله با روش SOAQT و ATT در جدول ۲ آورده شده است [۶]. در همه این روش ها بعد از ۴ ثانیه خطای صفر میل می کند. خروجی سیستم در ATT مسیر موردنظر را سبتاً خوب ریدیابی می کند اما در QGATT با تنظیم پارامترهای مساله می توان با هر دقت مورد نظر ریدیابی مسیر را انجام داد.

جدول ۲: مقایسه نتایج ریدیابی مسیر در روش های QGATT و ATT

QGATT	SOAQT	ATT	شخص علکرد/روش
0.02	0.0175	0.0182	IAE
0	372	702	تعداد نقاط تکینی
5.2813	33.3815	39.7493	$\ u_x\ $
5.2245	18.7795	18.9577	$\ u_y\ $

شاخص خطای کنترل به صورت  $IAE = \int_0^{100} |e(t)|^2 dt$  در نظر گرفته شده است. تعداد ۷۰۲ نقطه تکینی در روش ATT و تعداد ۳۷۲ نقطه تکینی در روش SOAQT وجود دارد در حالی که در روش ارائه شده نقطه تکینی وجود ندارد. شاخص انرژی کنترل به صورت  $\|u_m\| = \int_0^{100} |u_m(t)|^2 dt$ ,  $m = x, y$  تعريف شده [۶] و مقایسه نرم کنترل کننده نیز نشان می دهد که روش AGATT دارای هزینه کنترل کمتری نسبت به بقیه روش هاست.

## ۶- نتیجه گیری

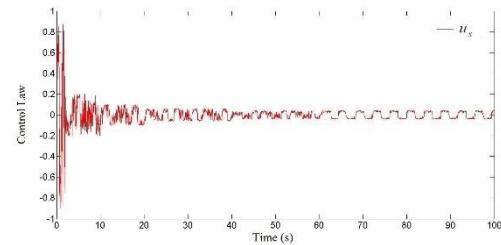
در این مقاله مبتنی بر رویکرد کنترل یادگیر و بهینه سازی یک کنترل کننده کوانتومی در ریدیابی مسیر برای سیستم های کوانتومی بسته ارائه شده است. در روش مزبور یک مساله بهینه سازی مدل سازی شده و سپس مبتنی بر الگوریتم ژنتیک کوانتومی با هدف حداقل سازی خطای ریدیابی مسیر به کار گرفته شده با توجه به دقت و سرعت همگرایی در الگوریتم ژنتیک کوانتومی و سازگاری این ساختار با مدل سیستم کوانتومی تحت بررسی نتایج خوبی در مثال های شبیه سازی مشاهده شد. مقدار خطای مطلوب در روش ارائه شده، قابل تنظیم است و می توان با تغییر پارامترهای الگوریتم ژنتیک و سایر پارامترهای مساله، با هر دقت دلخواهی مسیر را ریدیابی نمود. از مزیت های روش ارائه شده، عدم مواجهه با تکینی است. در مقایسه با روش های بکار برده شده در سایر متابع که قوانین کنترلی تابع کسری هستند، در این روش عبارات کنترلی به صورت تابع غیر کسری بوده و مشکل تکینی در این روش به وجود نمی آید. همچنین اندازه کوچکتر

$$p = |\lambda_1\rangle\langle\lambda_1| = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (23)$$

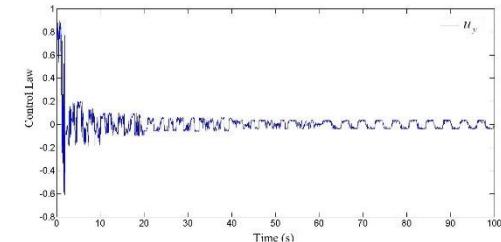
حال اولیه برای سیستم کنترل شده (۸) برهمهش بردار ویژه های  $|\lambda_i\rangle$ ,  $i = 1, 2, 3, 4$  به صورت زیر است:

$$|\Psi_0\rangle = 0.5|\lambda_1\rangle + 0.5|\lambda_2\rangle + 0.5|\lambda_3\rangle + 0.5|\lambda_4\rangle \quad (24)$$

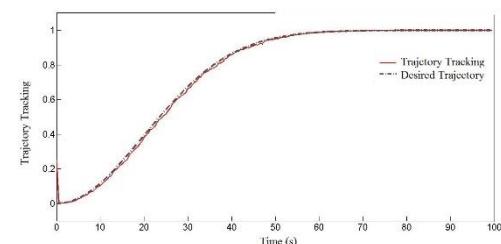
مقدار  $\epsilon$  برابر ۰.۰۱ انتخاب شده است و  $\tau = 20$  است. مسیر در بازه زمانی  $[0, 100]$  ریدیابی می شود که به ۲۰۰ زیر بازه با طول مساوی  $\Delta t = \frac{T}{Q} = 0.05$  ثانیه تقسیم شده است همچنین فرض می شود که در هر قطعه زمانی مقادیر کنترل ثابت است. تعداد جمعیت ۵۰ و طول هر کروموزوم کوانتومی ۱۶ کوییت در نظر گرفته شده است. مقادیر کنترل محدود به حدود پایین و بالای  $-0.9$  و  $+0.9$  می باشند. بعد از ۱۰ ثانیه مقادیر سیگنال کنترل به بازه  $[-0.1, 0.1]$  و بعد از ۲۰ ثانیه به بازه  $[-0.06, 0.06]$  محدود شده است. زاویه چرخش کوییت ها برابر با  $0.01\pi$  در نظر گرفته شده است. همانطور که از تصاویر پیداست روش پیشنهادی نتایج خوبی به دست می دهد. شکل ۳ و شکل ۴ قوانین کنترلی را نشان می دهند که با استفاده از QGA به دست آمده اند و شکل های ۵ و ۶ ریدیابی مسیر تابع و خطای ریدیابی به روش مذکور را نشان می دهند.



شکل ۳ کنترل  $u_x$  برای ریدیابی تابع



شکل ۴ کنترل  $u_y$  برای ریدیابی تابع



شکل ۵ ریدیابی مسیر با استفاده از QGA

[13] H. Wang, J. Liu, J. Zhi, and C. Fu, 2013, "The Improvement of Quantum Genetic Algorithm and Its Application on Function Optimization", Hindawi Publishing Corporation Mathematical Problems in Engineering.

[14] Z. Laboudi and S. Chikhi, 2011, "Comparison of Genetic Algorithm and Quantum Genetic Algorithm", *The International Arab Journal of Information Technology*, Vol. 9, No. 3, pp. 243-249.

[15] D. Dong, M. A. Mabrok, I. R. Petersen, B. Qi, C. Chen and H. Rabitz, 2015, "Sampling-Based Learning Control for Quantum Systems With Uncertainties", *IEEE TRANSACTIONS ON CONTROL SYSTEMS TECHNOLOGY*, Vol. 23, NO. 6, 2155-2166.

سینگال کنترلی معرف هزینه کمتر کنترل است. راهبرد گفته شده را می توان در کاربردهای مختلفی به کار بست. جداسازی کوانتومی و متعاقباً طبقه بندي آنسامبل های کوانتومی یکی از این کاربردهاست.

## مراجع

[1] A. Daeichian and F. Sheikholeslam, 2012, "Survey and Comparison of Quantum Systems: Modeling, Stability and Controllability", *Journal of Control*, Vol. 5, No. 4, pp. 20-31.

[2] C. Chen, L. C. Wang and Y. Wang, 2013, "Closed-Loop and Robust Control of Quantum Systems", *The Scientific World Journal*, Vol. 2013, 869285-1-869285-11.

[3] A. Narayanan and M. Moore, 1996, "Quantum-inspired genetic algorithms", in *Proceedings of the IEEE International Conference on Evolutionary Computation*, pp.61-66, Nagoya, Japan.

[4] J. Liu, S. Cong, and Y. Zhu, 2012, "Adaptive Trajectory Tracking of Quantum Systems", *12th International Conference on Control, Automation and Systems*, Jeju Island, Korea, Oct. 17-21.

[5] W. Zhu and H. Rabitz, 2003, "Quantum control design via adaptive tracking", *Journal of Chemical Physics*, Vol. 119, No 7, pp. 3619-3625.

[6] Z. Sahebi and M. Yarahmadi, 2018, "Switching optimal adaptive trajectory tracking control of quantum systems", *Optim Control Appl Meth.* DOI: 10.1002/oca.2412.

[7] D. Dong and I. R. Petersen, 2011, "Quantum control theory and applications: A survey", *IET Control Theory & Applications*, Vol. 4, No. 12, pp. 2651-2671.

[8] H. Sedghee Rostami and B. Rezaie, 2016, "Controlling state of quantum system using fuzzy controller", *Modares Mechanical Engineering*, Vol. 16, No. 9, pp. 124-134, (in Persian)

[9] Z. Sahebi and M. Yarahmadi, 2018, "Hybrid adaptive intelligent controller design using quantum wavelet neural networks for trajectory tracking control in finite dimensional closed quantum systems", *Modares Mechanical Engineering*, Vol. 18, No. 02, pp. 179-188. (in Persian)

[10] A. Arjmandzadeh and M. Yarahmadi, 2017, "Quantum genetic learning control of quantum ensembles with Hamiltonian uncertainties", *Entropy*, Vol. 19, No. 8, pp. 1-12.

[11] D. D'Alessandro, *Introduction to Quantum Control and Dynamics*, Taylor & Francis Group, LLC, 2008.

[12] M. A. Nielsen and I. L. Chuang, *Quantum Computation and Quantum Information*, Cambridge University Press, New York, 2010.