

## مدل‌سازی، طراحی کنترل‌کننده مود لغزشی و پیاده‌سازی پردازنده در حلقه برای حلقه‌ی پایداری جستجوگر غلت-فراز

محمد آخوندی بردشاهی<sup>۱</sup>، محمدرضا عاروان<sup>۲</sup>، مجید زارعی<sup>۳</sup>

<sup>۱</sup> فارغ‌التحصیل کارشناسی ارشد مهندسی برق، گروه کنترل، دانشگاه صنعتی مالک اشتر تهران، mohammadakhundi@hotmail.com

<sup>۲</sup> استاد، دانشکده مهندسی برق، گروه کنترل، دانشگاه صنعتی مالک اشتر تهران، arvan@mut.ac.ir

<sup>۳</sup> استادیار، دانشکده مهندسی برق، گروه کنترل، دانشگاه صنعتی مالک اشتر تهران، mr.majid.zarei@gmail.com

پذیرش: ۱۴۰۳/۱۰/۳۰

ویرایش: ۱۴۰۳/۰۹/۰۳

دریافت: ۱۴۰۳/۰۶/۱۶

**چکیده:** در این مقاله به مدل‌سازی، طراحی کنترل‌کننده خطی و مود لغزشی و پیاده‌سازی پردازنده در حلقه برای یک جستجوگر غلت-فراز پرداخته شده است. دینامیک جستجوگر غلت-فراز رفتار غیرخطی و تداخل شدیدی دارد و همچنین وجود نامعینی‌ها و اغتشاش مدل نشده باعث ایجاد عدم قطعیت در مدل شده است. به‌منظور کنترل دینامیک غیرخطی این جستجوگر و مقابله با عدم قطعیت‌ها، کنترل‌کننده مود لغزشی دو ورودی-دو خروجی طراحی شده است و نتایج با کنترل‌کننده خطی مقایسه شده است. نتایج شبیه‌سازی عددی در حضور کنترل‌کننده مود لغزشی نشان می‌دهد حلقه پایداری جستجوگر مزبور در دو کانال غلت و فراز، عملکرد مناسبی دارد. همچنین عملکرد کنترل‌کننده طراحی شده در حضور عدم قطعیت در پارامتر لختی دورانی قاب‌ها بررسی و نشان داده شده است که این کنترل‌کننده نسبت به آن مقاوم است. به‌منظور آزمون صحت عملکرد الگوریتم کنترل مود لغزشی طراحی شده در حلقه پایداری ملبوس فیزیکی آزمون پردازنده در حلقه انجام شده است. در این آزمون مدل سامانه به‌صورت زمان-واقعی در رایانه شبیه‌سازی شد و الگوریتم کنترل مود لغزشی در برد رزبری‌پای مجهز به پردازنده ARM Cortex-A53 پیاده‌سازی و نتایج با آزمون زمان-واقعی مقایسه شد.

**کلمات کلیدی:** جستجوگر غلت-فراز، کنترل‌کننده مود لغزشی، حلقه پایداری، آزمون پردازنده در حلقه، برد رزبری‌پای

### Modeling, sliding mode controller design and processor-in-the-loop implementation for the stability loop of roll-pitch seeker

Mohammad Akhondi Bardshahi, Mohammad Reza Arvan, Majid Zarei

**Abstract:** In this article, the modeling, design of linear controller and sliding mode and implementation of the processor-in-the-loop for a roll-pitch seeker have been discussed. The dynamics of the roll-pitch seeker has a nonlinear behavior and severe interference, and also the existence of uncertainties and unmodeled disturbance has caused uncertainty in the model. In order to control the nonlinear dynamics of this seeker and deal with the uncertainties, two input-two outputs sliding mode controller are designed and the results are compared with linear controller. The results of numerical simulation in the presence of the sliding mode controller show that the stabilization loop of the seeker has an adequate function in two channels of pitch and roll. Also the performance of the designed controller in the presence of uncertainty in the rotational inertia parameter of the frames has been investigated and it is shown that this controller is robust to it. In order to test the correctness of the performance of the sliding mode control algorithm designed in the stabilization loop in tangible physical conditions, the processor-in-the-loop test has been performed. In this test, the system model

was simulated in real-time on the computer, and the sliding mode control algorithm was implemented in the Raspberry Pi board equipped with an ARM Cortex-A53 processor, and the results were compared with the real-time test.

**Keywords:** Roll-Pitch seeker, Sliding mode controller, Stabilization loop, Processor-in-the-loop test, Raspberry Pi board.

در شکل ۱ آمده است.



شکل ۱: جستگی‌گر Roll-pitch AIM-9X [۳]

جهت دستیابی به عملکرد عالی با قدرت مانور بالا، زاویه‌ی دید بیشتر و حمله‌ی همه‌جانبه برای نسل جدید موشک‌های کوتاه برد هوا به هوا از این نوع جستگی‌گر استفاده می‌شود که دو محور چرخش حول محورهای غلت و فراز دارد. رنج چرخش زاویه حول محور فراز  $90^\circ \pm$  و حول محور غلت  $0 \sim 360^\circ$  می‌باشد، بنابراین میدان دید وسیع‌تری به دست می‌آید؛ و در مقایسه با جستگی‌گر مرسوم فراز-سمت قابلیت ساخت در ابعاد کوچک‌تر و زاویه‌ی طوقه‌ی بیشتر را دارد [۲].

در مرجع [۲] سینماتیک<sup>۴</sup> و معادلات حاکم بر جستگی‌گر طوقه‌دار غلت-فراز با استفاده از معادلات ضرب نگاشتی و روابط پایداری و پیکربندی‌های مختلف ژيروسکوپ<sup>۵</sup> در آن بیان شده است؛ که از میان سه پیکربندی بیان شده برای پایداری خط دید یکی از آن‌ها تحت عنوان طرح C مشکل تکنیکی این جستگی‌گر را برطرف می‌کند. از معایب طرح C هزینه بالای ژيروسکوپ سه محوره عنوان شده است.

در مرجع [۳] خطای نصب مرکز جرم<sup>۶</sup> که در جستگی‌گرهای غلت-فراز حائز اهمیت است، توسط جبران‌کننده برطرف شده است. این مرجع بیان می‌کند در حالت ایده‌آل حلقه‌های کنترلی مختلف به صورت مجزا کار می‌کنند، اما در واقعیت حلقه‌های مختلف بر یکدیگر اثر می‌گذارند. در جستگی‌گر غلت-فراز قاب خارجی با سرعت زیاد می‌چرخد که این امر نیروی لختی بر روی قاب داخلی ایجاد می‌کند. در نتیجه راهبرد جبران براساس روش کنترل تطبیقی جهت بهبود حرکت قاب داخلی ارائه می‌گردد.

در مرجع [۴] راهکاری جهت پیش‌بینی تکنیکی جستگی‌گر غلت-

## ۱- مقدمه

یک جستگی‌گر به‌طور معمول در نوک موشک نصب می‌شود تا دیدی بدون مانع از فضای مقابل موشک داشته باشد. بخش بینایی جستگی‌گر اغلب بر روی یک طوقه یا قاب قرار می‌گیرد تا محور اصلی آن اجازه چرخش در دو راستای سمت و فراز نسبت به راستای طولی موشک را داشته باشد. محدوده‌ی زاویه‌ای راستای دید (محدوده‌ی زاویه‌ای چرخش قاب) اغلب در حدود ۴۰ تا ۶۰ درجه نسبت به محور مرکزی موشک است. اگر زاویه‌ی بین محور مرکزی موشک و خط دید هدف از محدوده زاویه‌ای قاب تجاوز کند، جستگی‌گر به‌طور فیزیکی مجبور به توقف شده و از ادامه‌ی ردیابی هدف بازمی‌ماند [۱].

به‌طور معمول قاب داخل جستگی‌گر پایدارسازی می‌شود تا فارغ از اغتشاشات ناشی از حرکت زاویه‌ای بدنه‌ی موشک، در راستای مشخصی باقی بماند. متداول‌ترین روش برای این پایداری، چرخاندن قاب به گونه‌ای است که هم مانند یک ژيروسکوپ عمل کند و هم سیگنال‌های کنترلی بتوانند آن را در راستای پایدار شده‌ای نگه‌دارند؛ به عبارت دیگر، تغییر در راستای قاب فقط توسط سیگنال‌های مدارات ردیابی انجام می‌گردد. در جستگی‌گرهای طوقه‌دار ابزار بینایی بر روی قاب‌هایی سوار هستند. جستگی‌گرهای طوقه‌دار از لحاظ پیکربندی‌های مختلف جهت ردیابی هدف و پایداری‌سازی خط دید و جهت گردش انواع مختلفی دارند که رایج‌ترین آن‌ها عبارتند از:

- جستگی‌گر طوقه‌دار فراز-سمت<sup>۱</sup>

- جستگی‌گر طوقه‌دار غلت-فراز<sup>۲</sup>

- جستگی‌گر طوقه‌دار غلت-فراز-سمت<sup>۳</sup>

از میان آن‌ها جستگی‌گر طوقه‌دار فراز-سمت بیشتر رایج بوده و در کاربردهای مختلف از آن استفاده می‌شود. در سال‌های اخیر جستگی‌گر غلت-فراز به دلیل مزایای بیشتر آن نسبت به مدل قبلی مورد توجه قرار گرفته است. جستگی‌گرهای غلت-فراز در مقایسه با جستگی‌گرهای طوقه‌دار فراز-سمت مرسوم می‌توانند میدان دید و سرعت زاویه‌ای بزرگ‌تری را به دست آورند و از نظر اندازه نیز کوچک‌تر هستند؛ بنابراین بسیاری از کشورها در دهه‌های اخیر تمرکزشان را در تحقیقات در مورد این نوع جستگی‌گر قرار داده‌اند. برخلاف جستگی‌گر فراز-سمت، جستگی‌گر غلت-فراز از قاب غلت به‌عنوان قاب خارجی استفاده می‌کند که از محورهای جستگی‌گرهای فراز-سمت سریع‌تر می‌چرخد. [۲] مثالی از این جستگی‌گر

<sup>4</sup> Kinematic

<sup>5</sup> Gyroscope

<sup>6</sup> Center of Mass

<sup>1</sup> Pitch-Yaw Gimballed Seeker

<sup>2</sup> Roll-Pitch Gimballed Seeker

<sup>3</sup> Roll-Pitch-Yaw Gimballed Seeker

بر اساس ESO<sup>5</sup> می باشد. در این مقاله ویژگی های جستجوگر غلت-فراز و تعریف DRR از دو قاب برای جستجوگر مزبور تجزیه و تحلیل می شود. مدلسازی و شبیه سازی سیستم هدایت جستجوگر با حلقه DRR انجام شده است. در مرجع [۱۰] استخراج اطلاعات لازم برای هدایت مانند نرخ چرخش خط دید جستجوگر غلت-فراز در حالت فریب ضد مادون قرمز صورت گرفته است. به منظور استخراج نرخ چرخش خط دید یک مدل فیلتر کالمن پیشنهاد شده است. در این مدل، هدف مانورهای مدل شتاب ثابت (CA) را انجام می دهد. نتایج شبیه سازی نشان می دهد که روش پیشنهادی برای استخراج اطلاعات هدایت مانند نرخ چرخش LOS برای جستجوگر غلت-فراز تحت حالت فریب ضد مادون قرمز مؤثر است.

در مرجع [۱۱] روش کنترل بهینه برای جستجوگر غلت-فراز برای جلوگیری از رخ دادن تکینگی بحث شده است. در این مقاله با مقایسه جستجوگرهای غلت-فراز و فراز-سمت، مزیت جستجوگر غلت-فراز را بیان می کند و سپس با بیان مسئله تکینگی، یک روش کنترل بهینه را برای رفع صحیح این مشکل معرفی می کند.

نرخ رد کردن اغتشاش یک شاخص عملکرد مهم برای یک جستجوگر است، نرخ رد اغتشاش بر دقت استخراج خروجی سرعت زاویه ای خط دید توسط جستجوگر تأثیر می گذارد و یک حلقه پارازیتی<sup>۶</sup> اضافی در حلقه هدایت وارد می کند، این حلقه بر پایداری تأثیر می گذارد و دقت سیستم هدایت موشک را کاهش می دهد. مرجع [۱۲] استخراج سرعت زاویه ای خط دید جستجوگر غلت-فراز را بررسی می کند همچنین مدل حلقه پارازیتی این جستجوگر ناشی از انحراف مقیاس بین آشکارساز، سنسور زاویه قاب و ژيروسکوپ نرخ زاویه ای را تجزیه و تحلیل می کند.

به دست آوردن نرخ چرخش خط دید برای جستجوگر غلت-فراز از طریق قاب های مجازی فراز-سمت در مرجع [۱۳] بررسی شده است. در این مقاله سینماتیک هر دو قاب غلت-فراز و فراز-سمت توصیف شده است. همچنین یک مدل دینامیکی برای قاب غلت-فراز توسعه داده شده است و یک ساختار کنترل متداخل برای کنترل نرخ های زاویه ای و زوایای خط دید طراحی شده است. علاوه بر این یک مدل سینماتیکی از یک ردیاب توسعه یافته و یک کنترل کننده ردیاب مذکور برای حفظ هدف در میدان دید جستجوگر طراحی شده است. معادلات تبدیل بین وضعیت قاب های غلت-فراز و فراز-سمت ارائه شده است و در نهایت، نرخ های خط دید ساخته شده از طریق شبیه سازی با نرخ های دید واقعی مقایسه می شوند.

در این مقاله، هدف ابتدا به دست آوردن معادلات دینامیکی جستجوگر غلت-فراز با فرض تعادل جرم برای خصوصیات اینرسی قاب ها می باشد و سپس با طراحی کنترل کننده های خطی و مود لغزشی و پیاده سازی پردازنده در حلقه برای حلقه پایداری این جستجوگر، صحت عملکرد الگوریتم کنترل در شرایط ملموس فیزیکی آزموده می شود. در بخش دوم مقاله مدلسازی و مقدمات ریاضی مسئله بیان شده است و

فراز ارائه شده است که پارامترهای مدل از روش حداقل مربعات بازگشتی به دست آمده است. در این مرجع برای حل مشکل تکینگی ابتدا یک مدل حرکتی جدید از خط دید را برای پیش بینی تکینگی ارائه می دهد که در آن پارامترهای مدل با استفاده از تخمین گر حداقل مربع بازگشتی<sup>۱</sup> اصلاح شده شناسایی می شوند و با پیش بینی های تکینگی به عنوان نقاط تعیین شده، یک کنترل کننده پیش بین طراحی می شود تا خطای ردیابی را به حداقل برساند.

در مرجع [۵] نیز راهکاری جهت حل مشکل عبور از اوج<sup>۲</sup> مطرح شده است، اگر به طور خلاصه بیان شود در کانال غلت زمانی که سر جستجوگر رو به هدف قرار می گیرد، نرخ غلت بی نهایت شده و تکینگی اتفاق می افتد. در این مرجع راهبرد ردیابی برای حل این مسئله طراحی شده است. در مرجع [۶] اثر اغتشاش در جستجوگر غلت-فراز که ناشی از حرکت زاویه ای موشک است در نظر گرفته شده است و راهبرد جدیدی جهت جبران و بهبود اغتشاش ارائه شده است. در این مرجع بیان شده است که معادلات حرکت جستجوگر غلت-فراز نشان می دهند که بخشی از اغتشاش توسط پارامترهای لختی قابل تخمین است، همچنین بخشی از اغتشاش ناشی از تداخل دینامیکی را می توان با انتخاب خاصی از پارامترهای اینرسی حذف کرد و باقی آن توسط حلقه پایداری با کنترل کننده ای برای جبران اغتشاش، قابل کاهش است که در مرجع مزبور از این روش استفاده شده است.

مرجع [۷] راهبرد تخمین و ردیابی نرخ خط دید موشک برای جستجوگر غلت-فراز بیان شده است. مدل دینامیکی جستجوگر برای ارائه تجزیه و تحلیل مکانیزم ها ساخته شده است و طراحی اینرسی مناسب برای کاهش تداخل های دینامیکی و اغتشاشات گشتاور پیشنهاد شده است. همچنین در این مرجع اصول ردیابی با در نظر گرفتن اغتشاشات حرکت موشک و اتصالات بین کانال های کنترل ارائه شده است. مدل تخمین خط دید بر اساس فیلتر کالمن UKF ساخته شده است و در نهایت، نتایج و عملکرد روش تخمین خط دید برای این جستجوگر با خروجی LOS مستقیم جستجوگر و همچنین جستجوگرهای مرسوم فراز-سمت مقایسه شده است.

مرجع [۸] یک روش تخمین نرخ خط دید برای جستجوگر طوقه دار مادون قرمز غلت-فراز بیان می کند. این مرجع نیز با بیان مشکل عبور از اوج و غلتش سریع جستجوگر، یک روش تبدیل مختصات برای جبران تأثیر حرکت غلتشی سریع پیشنهاد کرده است. بر اساس مدل جستجوگر، ابتدا یک تخمین گر نرخ<sup>۳</sup> LOS جدید با الگوریتم فیلتر کالمن ICKF طراحی کرده است و سپس با مقایسه نتایج شبیه سازی نشان می دهد که تخمین گر نرخ LOS پیشنهادی از فیلتر EKF، CKF، ICKF بهتر عمل می کند و می تواند به خوبی با حرکت غلتش سریع مشکل عبور از اوج در جستجوگر مادون قرمز غلت-فراز مقابله کند.

مرجع [۹] یک روش جبران سازی<sup>۴</sup> DRR برای جستجوگر غلت-فراز

<sup>4</sup> Disturbance Rejection Rate

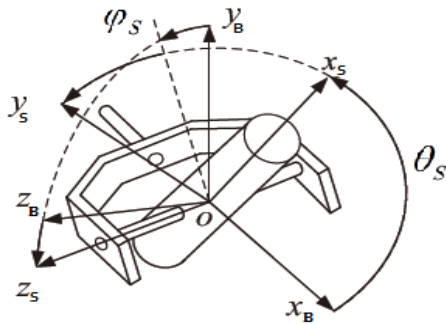
<sup>5</sup> Extended State Observer

<sup>6</sup> Parasitic

<sup>1</sup> Recursive least square estimator

<sup>2</sup> Zenith pass problem

<sup>3</sup> Line of sight



شکل ۳: ارتباط میان دستگاه‌های مختصات جستجوگر غلت-فراز [۷]

در اینجا  $\theta_S$  و  $\varphi_S$  به ترتیب نشانگر زوایای چرخش غلت و فراز قاب‌ها می‌باشند. [۷] با توجه به شکل ۴ دستگاه‌های مختصات و نحوه تبدیل آن‌ها به یکدیگر از دستگاه اینرسی به دستگاه اشاره گر جستجوگر به فرم زیر تعیین شده است:

$$\{I\} \xrightarrow{\quad} \{B\} \xrightarrow{R_{xB}(\varphi_S)} \{1\} \xrightarrow{R_{z1}(\theta_S)} \{S\}$$

شکل ۴: تبدیل دستگاه‌های مختصات

$R_{z1}(\theta_S)$  و  $R_{xB}(\varphi_S)$  به ترتیب ماتریس تبدیل از دستگاه بدنی به دستگاه قاب بیرونی و دستگاه قاب بیرونی به دستگاه اشاره گر جستجوگر تعریف می‌شود:

$${}^B R_{xB}(\varphi_S) = {}^B_1 c = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c\varphi_S & -s\varphi_S \\ 0 & s\varphi_S & c\varphi_S \end{bmatrix} \quad (1)$$

$${}^1 R_{z1}(\theta_S) = {}^1_1 c = \begin{bmatrix} c\theta_S & -s\theta_S & 0 \\ s\theta_S & c\theta_S & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

همچنین سرعت زاویه‌ای دستگاه‌ها نسبت به اینرسی برابر است با:

$${}^B \dot{c}_{B/1} = \begin{bmatrix} \dot{\varphi} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix}, \quad {}^1 \dot{c}_{1/B} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} \quad (3)$$

$${}^1 \dot{c}_{1/B} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} \\ 0 \end{bmatrix}, \quad {}^B \dot{c}_{B/1} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} \quad (4)$$

برای نگه داشتن هدف در FOV<sup>۱</sup>، سرعت زاویه‌ای سمت  $(\omega_{S_y})$  و فراز  $(\omega_{S_z})$  آشکارساز، باید توسط موتورهای قاب‌ها پایداری شوند [۶]، بدین منظور ابتدا معادلات سینماتیکی سیستم به ترتیب زیر حاصل می‌شود. سرعت زاویه‌ای دستگاه اشاره گر جستجوگر نسبت به دستگاه اینرسی برابر است با:

در نهایت معادلات دینامیکی سیستم به کمک رابطه بقای تکانه زاویه‌ای به دست آمده است. در بخش سوم ابتدا یک کنترل‌کننده مود لغزشی برای حلقه پایداری این جستجوگر طراحی و سپس نحوه پیاده‌سازی پردازنده در حلقه و نمودار بلوکی آزمون PIL در ادامه بررسی شده است. در بخش چهارم نتایج شبیه‌سازی حاصل از اعمال کنترل‌کننده‌های خطی PID و مود لغزشی به سیستم و همچنین نتایج آزمون پردازنده در حلقه در حضور کنترل‌کننده مود لغزشی نشان داده شده است.

## ۲- مدل‌سازی و مقدمات ریاضی

جستجوگر غلت-فراز شامل دو قاب غلت و فراز است که روی بدنه رهگیر نصب می‌شود. قاب بیرونی نسبت به بدنه حرکت غلت و قاب درونی نسبت به قاب بیرونی حرکت فراز انجام می‌دهد. آشکارساز و ژيروسکوپ‌های نرخ‌ی روی قاب درونی قرار دارند. به منظور آشکارسازی و ردگیری هدف، ابتدا قاب خارجی حرکت غلت انجام می‌دهد و سپس، قاب داخلی با حرکت فراز به سمت هدف متمایل می‌شود. در نتیجه، قاب خارجی باید دینامیک سریع‌تری نسبت به قاب داخلی داشته باشد.

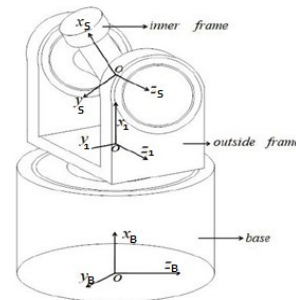
### ۲-۱- معادلات سینماتیکی سیستم

برای تحلیل بهتر مکانیسم بایستی چارچوب‌هایی برای هر یک از اجزای مکانیکی (قاب‌های داخلی و خارجی و بدنه موشک) تعریف شود. در اینجا چارچوب‌ها به صورت ذیل در نظر گرفته شده‌اند:

- چارچوب  $\{I\}$  اینرسی،
- چارچوب  $\{S\}$  قاب داخلی (اشاره گر جستجوگر)،
- چارچوب  $\{1\}$  قاب بیرونی،
- چارچوب  $\{B\}$  چسبیده به بدنه موشک

مطابق

شکل ۲ در نظر گرفته شده است. در مونتاژ جستجوگر غلت-فراز، حسگر به‌طور معمول روی قاب فراز داخلی یعنی محور اشاره گر جستجوگر قرار می‌گیرد، قاب غلت خارجی نیز بر روی بدنه موشک ثابت شده است. روابط بین دستگاه اشاره گر جستجوگر، دستگاه قاب بیرونی و دستگاه بدنه موشک B در شکل ۳ نشان داده شده است.



شکل ۲: چارچوب‌های مختصات جستجوگر غلت-فراز [۳]

<sup>1</sup> Seeker pointing system

<sup>2</sup> Field of view

$${}^1\bar{M}_1 = \begin{bmatrix} -s\theta_S & c\theta_S & 0 \\ c\theta_S & s\theta_S & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (12)$$

در نتیجه  $M_{1x}$  به دست آمده است:

$$M_{1x}^c = j_{1x} \ddot{\theta}_S + j_{1z} (\dot{\theta}_S - s\theta_S q + c\theta_S r) - (-s\theta_S q + c\theta_S r)(c\theta_S q + s\theta_S r) j_{1y} \quad (13)$$

از طرفی  $\ddot{\theta}_S$  طبق مشتق معادلات سینماتیک سیستم برابر خواهد بود با:

$$\begin{aligned} \ddot{\theta}_S &= \begin{bmatrix} -s\theta_S \dot{\theta}_S + c\theta_S \dot{\theta}_S \dot{\theta}_S \\ +c\theta_S \dot{\theta}_S \dot{\theta}_S \\ \Rightarrow s\theta_S \dot{\theta}_S \\ -s\theta_S \dot{\theta}_S \\ +c\theta_S \dot{\theta}_S \end{bmatrix} \quad (14) \end{aligned}$$

### ۲-۳- مدل نهایی سیستم

طبق روابط (۱۱) و (۱۳) به دست آمده در بخش ۲-۲ معادلات دینامیکی توصیف کننده جستجوگر غلت-فراز به فرم زیر حاصل شد:

$$\begin{cases} M_{1x}^c = j_{1x} \ddot{\theta}_S \\ -(-s\theta_S q + c\theta_S r)(c\theta_S q + s\theta_S r) j_{1y} \\ \dot{\theta}_S (M_{Sx}^c + M_{Sx}^d) \end{cases} \quad (15)$$

همین طور که در بخش ۲-۲ نیز بیان گردید برای نگه داشتن هدف در میدان دید جستجوگر، سرعت زاویه‌ای سمت  $(\omega_{Sy})$  و فراز  $(\omega_{Sz})$  آشکارساز، باید توسط موتورهای قاب پایداری شود. طبق معادله (۱۵)، چرخش قاب فراز یک فرایند کنترل شده خطی است، بنابراین می‌توان حلقه پایداری فراز را به روش کنترل کلاسیک طراحی کرد. در مقابل، چرخش قاب غلت یک روند کنترل شده غیرخطی پیچیده است. گشتاور درایو غلت هر دو شتاب زاویه‌ای غلت و سمت ردیاب را ایجاد می‌کند و بهره بین گشتاور درایو غلت و شتاب‌های زاویه‌ای غیرخطی و متغیر با زمان است. با ضرب طرفین معادله (۱۳) در  $s\theta_S$  معادله کانال غلت برابر است با:

$$s\theta_S M_{1x}^c = j_{1x} s\theta_S \ddot{\theta}_S + x^s \theta_S \dot{\theta}_S + j_{1z} s\theta_S (\dot{\theta}_S - s\theta_S q + c\theta_S r) - (-s\theta_S q + c\theta_S r)(c\theta_S q + s\theta_S r) j_{1y} \quad (16)$$

با جایگذاری  $\ddot{\theta}_S$  معادله برابر است با:

$$\begin{aligned} S \begin{bmatrix} \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{1/B} \\ \bar{\theta}_{B/11} \end{bmatrix} &= S \begin{bmatrix} \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{1/B} \\ \bar{\theta}_{B/11} \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow S \begin{bmatrix} \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{S11} \\ \bar{\theta}_{S11} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\theta}_S \end{bmatrix} + S_{,c} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_S \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + S_{,B} \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (5)$$

در نهایت معادلات سینماتیک سیستم برابر خواهد بود با:

$$\begin{cases} \omega_{Sx} = c\theta_S \dot{\theta}_S + s\theta_S c\theta_S q + s\theta_S s\theta_S r \\ \omega_{Sy} = -s\theta_S \dot{\theta}_S + c\theta_S c\theta_S q + c\theta_S s\theta_S r \\ \omega_{Sz} = \dot{\theta}_S + c\theta_S r \end{cases} \quad (6)$$

### ۲-۲- معادلات دینامیکی سیستم

در این بخش به کمک رابطه بقای تکانه زاویه‌ای معادلات دینامیکی توصیف کننده جستجوگر به دست آمده است. به منظور طراحی حلقه پایداری سیستم و نگه داشتن هدف در FOV، سرعت زاویه‌ای سمت  $(\omega_{Sy})$  و فراز  $(\omega_{Sz})$  آشکارساز، باید توسط موتورهای قاب پایداری شوند. بدین منظور معادلات گشتاورهای  ${}^1\bar{M}_1$  و  ${}^S\bar{M}_S$  به ترتیب در محور x دستگاه قاب بیرونی و z دستگاه اشاره گر حاصل می‌شود. ماتریس اینرسی  $J_S$  و  $J_1$  با فرض تعادل جرم برای خصوصیات اینرسی قاب

$$\begin{cases} j_{Sxy} = j_{Sxz} = j_{Syz} = 0 \\ j_{1xy} = j_{1xz} = j_{1yz} = 0 \end{cases} \text{ برابر خواهد بود با:}$$

$$J_S = \begin{bmatrix} j_{Sx} & 0 & 0 \\ 0 & j_{Sy} & 0 \\ 0 & 0 & j_{Sz} \end{bmatrix}, \quad J_1 = \begin{bmatrix} j_{1x} & 0 & 0 \\ 0 & j_{1y} & 0 \\ 0 & 0 & j_{1z} \end{bmatrix} \quad (7)$$

همچنین برای کمینه کردن اغتشاشات داخلی، طرح معادله (۸) متناسب با خواص اینرسی ارائه شده است [۶]:

$$\begin{cases} j_{Sx} = j_{Sy} \end{cases} \quad (8)$$

به کمک رابطه بقای تکانه زاویه‌ای و قضیه کورلیوس گشتاور  ${}^S\bar{M}_S$  برابر خواهد بود با:

$${}^S\bar{M}_S = \begin{bmatrix} -s\theta_S \dot{\theta}_S & -s\theta_S \dot{\theta}_S \\ c\theta_S \dot{\theta}_S & c\theta_S \dot{\theta}_S \\ \dot{\theta}_S & \dot{\theta}_S \end{bmatrix} \quad (9)$$

آنگاه  ${}^S\bar{M}_S$  به دست خواهد آمد:

$${}^S\bar{M}_S = \begin{bmatrix} \omega_{Sx} \omega_{Sz} (j_{Sz} - j_{Sy}) + j_{Sx} \dot{\theta}_S \\ \omega_{Sx} \omega_{Sz} (j_{Sx} - j_{Sz}) + j_{Sy} \dot{\theta}_S \\ j_{Sz} \dot{\theta}_S \end{bmatrix} \quad (10)$$

در نتیجه گشتاور محور z دستگاه اشاره گر جستجوگر برابر خواهد بود با:

$$M_{Sz} = M_{Sz}^c + M_{Sz}^d = j_{Sz} \dot{\theta}_S \quad (2)$$

$$\Rightarrow \dot{\theta}_S = \frac{1}{j_{Sz}} (M_{Sz}^c + M_{Sz}^d)$$

گشتاور  ${}^1\bar{M}_1$  به کمک رابطه بقای تکانه زاویه‌ای و قضیه کورلیوس برابر خواهد بود با:

بنابراین، طراحی کنترل کننده مود لغزشی برای سیستم های چند ورودی - چند خروجی انجام می شود. برای طراحی سیگنال کنترلی کران نامعینی ها به صورت زیر مفروض است:

$$\begin{cases} |T_{D-roll}| < |j_{1x}| T_{D-roll}^+ \\ |T_{r1}| < |j_{1x}| T_{r1}^+, T_{r1} = -S_{\theta_S} M_{1x}^d \\ |M_{S_z}^d| < |j_{S_z}| M_{S_z}^{d+} \end{cases} \quad (23)$$

از آنجایی که با دو معادله مرتبه ۱ روبرو هستیم لذا سطوح لغزش  $S_1$  و  $S_2$  برابر است با:

$$\begin{cases} S_1 = \omega_{S_z} - \omega_{S_zd} \\ S_2 = \omega_{S_y} - \omega_{S_yd} \end{cases} \quad (24)$$

سیگنال کنترل مود لغزشی از دو جمله کنترل نامی و مقاوم تشکیل شده است. این سیگنال در حالت کلی به صورت زیر است:

$$u = u_{eq} + u_{robust} \quad (25)$$

که در آن  $u_{eq}$  جمله نامی شبیه به خطی سازی با پس خور و  $u_{robust}$  جمله ای برای جبران سازی نامعینی ها تعیین شده است؛ بنابراین طراحی  $u_{eq}$  به منظور حذف جملات غیر خطی معین برابر خواهد بود با:

$$\begin{cases} \dot{\xi} \\ \Rightarrow M_{S_z}^c = u_{1eq} = j_{S_z} \dot{\xi} \\ \dot{\xi} \\ \Rightarrow M_{1x}^c = u_{2eq} = -\frac{j_{1x}}{\sin \theta_S} \dot{\xi} \end{cases} \quad (26)$$

در نهایت با اضافه نمودن  $u_{robust}$  به منظور جبران سازی نامعینی ها کنترل کننده نهایی برابر خواهد بود با:

$$\begin{cases} u_1 = u_{1eq} - k_1 \text{sign}(s_1) = j_{S_z} \dot{\xi} - k_1 \text{sign}(\omega_{S_z} - \omega_{S_zd}) \\ u_2 = u_{2eq} - k_2 \text{sign}(s_2) = -\frac{j_{1x}}{\sin \theta_S} \dot{\xi} - k_2 \text{sign}(\omega_{S_y} - \omega_{S_yd}) \end{cases} \quad (27)$$

که ضریب  $k$  از شرط لغزش به صورت زیر حاصل می گردد:

$$\begin{cases} k_1 \geq |j_{S_z}| \eta_1 + |M_{S_z}^{d+}| \\ k_2 \geq \frac{1}{|\sin \theta_S|} T_{D-roll}^+ + \frac{1}{|\sin \theta_S|} T_{r1}^+ + \frac{|j_{1x}|}{|\sin \theta_S|} \eta_2 \end{cases} \quad (28)$$

### ۳-۱- پیاده سازی پردازنده در حلقه

در مراحل تحقیق و توسعه سامانه هدایت و کنترل یک موشک، لازم است آزمون های متعددی جهت راستی آزمایی و دقت در هر مرحله صورت گیرد. کامل ترین این آزمون ها قبل از آزمایش پروازی سامانه، آزمون سخت افزار در حلقه می باشد. [۱۴] طبق نمودار ۷ برای رسیدن به آزمون نهایی سخت افزار در حلقه، پس از اینکه الگوریتم کنترل

$$\begin{aligned} {}^s \theta_S M_{1x}^c &= j_{1x} [-c_{\theta_S} \dot{\xi} - s_{\theta_S} \omega_{S_y} - p + \cot \theta_S \cos \phi_S q + \cot \theta_S \sin \phi_S r] \\ -s_{\theta_S} \dot{\xi} &= \omega_{S_y} - p + \cot \theta_S \cos \phi_S q + \cot \theta_S \sin \phi_S r \\ -s_{\theta_S} \dot{\xi} - s_{\theta_S} \omega_{S_y} + c_{\theta_S} \phi_S \dot{\xi} &= \omega_{S_z} - \omega_{S_zd} \\ + j_{1x} {}^s \theta_S \dot{\xi} &= \dot{\omega}_{1x}^d + \\ + j_{1z} {}^s \theta_S (\dot{\xi} - s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r) - & \\ -s_{\theta_S} (-s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r)(c_{\phi_S} q + s_{\phi_S} r) j_{1y} & \end{aligned} \quad (17)$$

در نهایت معادله نهایی کانال غلت به دست خواهد آمد:

$$j_{1x} \dot{\xi} = M_{1x}^c + T_{D-roll} - s_{\theta_S} M_{1x}^d \quad (18)$$

به طوری که گشتاور اغتشاش  $T_{D-roll}$  برابر خواهد بود با:

$$\begin{aligned} T_{D-roll} &= [j_{1x} c_{\theta_S} c_{\phi_S} \dot{\xi} \\ -s_{\theta_S} (-s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r)(c_{\phi_S} q + s_{\phi_S} r) j_{1y} &+ \\ + [-j_{1x} c_{\theta_S} \dot{\xi} & \\ -j_{1x} c_{\theta_S} s_{\phi_S} \dot{\xi} & \\ + j_{1z} s_{\theta_S} (\dot{\xi} - s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r)] & \end{aligned} \quad (19)$$

گشتاور اغتشاش  $T_{D-roll}$  را می توان به دو قسمت تقسیم کرد:

$$\begin{cases} T_{1D-roll} = -j_{1x} c_{\theta_S} \dot{\xi} \\ -j_{1x} s_{\theta_S} \dot{\xi} - j_{1x} c_{\theta_S} s_{\phi_S} \dot{\xi} \\ -j_{1x} s_{\theta_S} \dot{\xi} - j_{1x} c_{\theta_S} c_{\phi_S} \dot{\xi} \\ + j_{1z} s_{\theta_S} (\dot{\xi} - s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r) \end{cases} \quad (20)$$

$$\begin{cases} T_{2D-roll} = j_{1x} c_{\theta_S} c_{\phi_S} \dot{\xi} \\ -s_{\theta_S} (-s_{\phi_S} q + c_{\phi_S} r)(c_{\phi_S} q + s_{\phi_S} r) j_{1y} \end{cases}$$

اغتشاش  $T_{1D-roll}$  تداخل حرکت قابها است که از حرکت نسبی قابها ناشی می شود و  $T_{2D-roll}$  اغتشاش تداخل حرکت بدنی است که از حرکت بدنه موشک ناشی می شود. معادلات دینامیکی نهایی توصیف کننده سیستم برابر خواهد بود با:

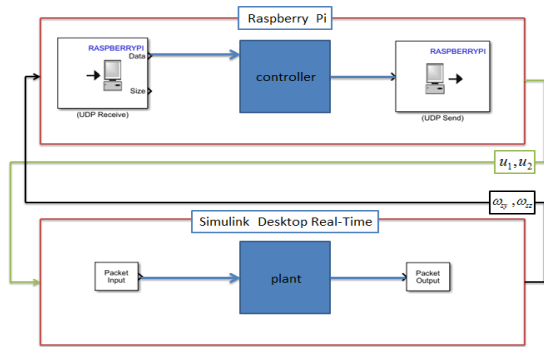
$$\begin{cases} j_{1x} \dot{\xi} = M_{1x}^c + T_{D-roll} - s_{\theta_S} M_{1x}^d \\ \dot{\xi} = j_{S_z} (M_{S_z}^c + M_{S_z}^d) \end{cases} \quad (21)$$

از معادله (۶)،  $\dot{\xi}$  و  $\theta_S$  برابر است با:

$$\begin{cases} \dot{\xi} = -\omega_{S_y} - p + \cot \theta_S \cos \phi_S q + \cot \theta_S \sin \phi_S r \\ \theta_S = \omega_{S_z} + \sin \phi_S q + \cos \phi_S r \end{cases} \quad (22)$$

### ۳- طراحی کنترل کننده مود لغزشی و پیاده سازی پردازنده در حلقه

با توجه به معادله (۲۱) جستگی غلت-فراز دو ورودی کنترلی دارد.



شکل ۷: نمودار بلوکی ارسال و دریافت اطلاعات از رزبری‌پای به رایانه شبیه‌ساز

#### ۴- نتایج

در این بخش، نتایج شبیه‌سازی حاصل از اعمال کنترل‌کننده خطی PID و مود لغزشی به سیستم ارائه شده است. معادله کانال فراز خطی است لذا ملاحظه می‌شود با کمک کنترل‌کننده خطی با انتخاب ضرایب مناسب سیستم پایدار خواهد شد اما معادله کانال غلت غیرخطی است به همین سبب با برگزیدن یک کنترل‌کننده خطی سیستم پایدار نشده است لذا در بخش ۳-۴ و ۴-۴ تلاش شده است در دو حالت شبیه‌سازی زمان واقعی و پردازنده در حلقه با کمک یک کنترل‌کننده غیرخطی مقاوم از نوع مود لغزشی، جستجوگر در هر دو کانال فراز و غلت پایدار گردد. همچنین پارامترهای کنترل‌کننده مود لغزشی و مشخصات شبیه‌سازی در جدول ۱ آمده است.

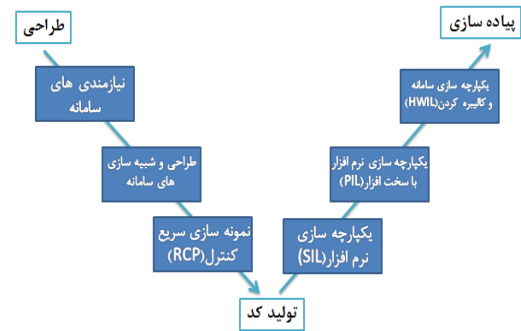
جدول ۱: مشخصات شبیه‌سازی

پارامتر	مقدار	توصیف
$P_{pich\_s}$	۵	ضریب تناسبی کنترل‌کننده PID حلقه پایداری (کانال فراز)
$I_{pich\_s}$	۱۰	ضریب انتگرالی کنترل‌کننده PID حلقه پایداری (کانال فراز)
$P_{roll\_s}$	۱۰	ضریب تناسبی کنترل‌کننده PD حلقه پایداری (کانال غلت)
$D_{pich\_s}$	۰/۰۰۱	ضریب مشتقی کنترل‌کننده PID حلقه پایداری (کانال فراز)
$D_{roll\_s}$	۱	ضریب مشتقی کنترل‌کننده PD حلقه پایداری (کانال غلت)
$J_{S_z}$	۰/۰۰۱	لختی دورانی محور سوم چارچوب S
$J_{1x}$	۰/۰۰۰۵	لختی دورانی محور اول چارچوب ۱
$k_1$	۲۰	ضریب کنترلی کانال فراز (کنترل‌کننده مود لغزشی)
$k_2$	۳۰	ضریب کنترلی کانال غلت (کنترل‌کننده مود لغزشی)

#### ۴-۱- پاسخ سیستم حلقه باز به ورودی پله واحد

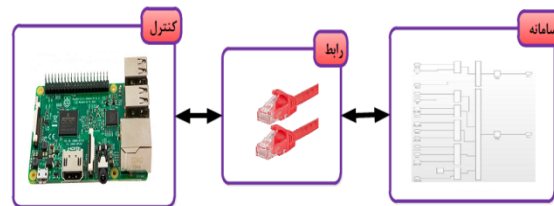
در این بخش پاسخ‌های سیستم موردنظر به ورودی پله واحد دیده می‌شود. پاسخ سرعت زاویه‌ای کانال فراز در شکل ۸ آمده است.

آزمون SIL<sup>۱</sup> را با موفقیت پشت سر گذاشت، نوبت به آزمون پردازنده در حلقه، PIL می‌رسد و صحت عملکرد الگوریتم کنترل، در شرایط ملموس فیزیکی مورد تأیید نهایی قرار می‌گیرد.



شکل ۵: نمودار ۷ [۱۵]

در این آزمون مدل سامانه به صورت زمان-واقعی در رایانه شبیه‌سازی شده و الگوریتم کنترل در یک سخت‌افزار مجهز به یک پردازنده، پیاده‌سازی می‌شود و به جز خط ارتباطی جهت تبادل داده بین رایانه و سخت‌افزار، از هیچ وسیله ورودی-خروجی استفاده نمی‌شود. [۱۶] از این آزمون جهت اعتبارسنجی پیاده‌سازی الگوریتم کنترل بر روی سامانه تعبیه شده استفاده می‌شود و بسیاری از خطاها و نواقص کد نویسی به‌خصوص از نظر زمانی، در این مرحله آشکار می‌شوند. این آزمون همچنین جهت بررسی قدرت پردازش و محاسبات پردازنده مناسب می‌باشد. نمودار بلوکی این روش آزمون در شکل ۶ آورده شده است.



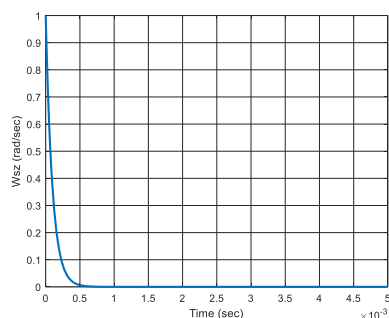
شکل ۶: نمودار بلوکی آزمون PIL

به منظور انجام تست PIL کنترل‌کننده به کد C/C++ تبدیل می‌گردد و در رزبری‌پای مجهز به پردازنده ARM Cortex-A53 مستقر می‌شود، مدل سیستم نیز در محیط زمان-واقعی شبیه‌سازی متلب قرار داده می‌شود. به کمک ابزار کتابخانه بسته پشتیبان شبیه‌سازی برای برد رزبری‌پای ارتباط LAN تحت پروتکل UDP<sup>۳</sup> پس از انجام تنظیمات شبکه میان رزبری‌پای و رایانه برقرار شده است. اطلاعات مربوط به محیط زمان-واقعی که محل استقرار مدل سیستم است توسط واحد Packet Output در پروتکل UDP برای رزبری‌پای ارسال می‌شود و توسط واحد UDP Receive دریافت می‌شود و پس از پردازش اطلاعات در برد رزبری‌پای، اطلاعات پردازش شده توسط واحد UDP Send به محیط شبیه‌سازی زمان-واقعی ارسال می‌شود و توسط Packet Input در پروتکل UDP دریافت شده و به سیستم اعمال می‌شود.

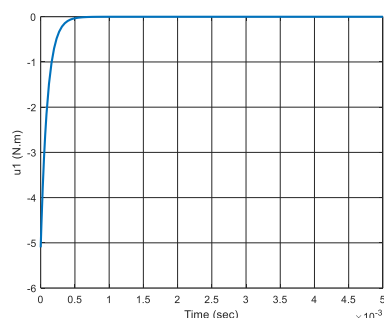
<sup>3</sup> User Datagram Protocol

<sup>1</sup> Simulink in the loop

<sup>2</sup> Processor in the loop



شکل ۱۰: پاسخ سرعت زاویه‌ای کانال فراز جستجوگر در حضور کنترل‌کننده خطی



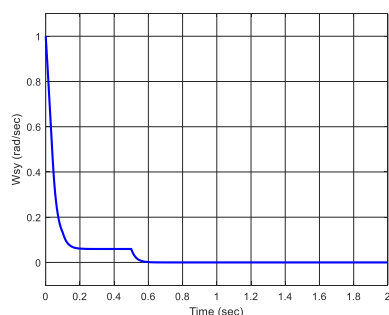
شکل ۱۱: سیگنال کنترلی کانال فراز

#### ۳-۴- نتایج شبیه‌سازی زمان-واقعی در حضور

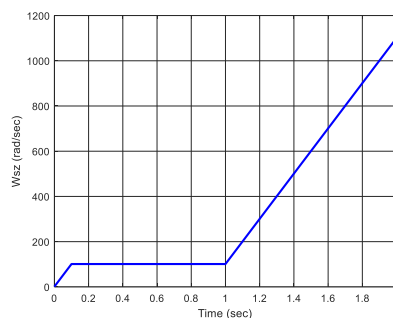
##### کنترل‌کننده مود لغزشی

به کمک ابزار Simulink Desktop Real-Time متلب مدل شبیه‌سازی حلقه پایداری جستجوگر غلت-فراز همراه با اغتشاش، به صورت زمان-واقعی بر روی رایانه شبیه‌سازی شده است. در واقع Simulink Desktop Real-Time شامل یک هسته بلادرنگ است که با بالاترین اولویت در سیستم عامل ویندوز اجرا می‌شود. این هسته بلادرنگ درایورهای دستگاه I/O را بارگیری می‌کند و با Simulink ارتباط برقرار می‌کند. درایورهای دستگاه I/O به موازات شبیه‌سازی Simulink در حالت عادی به صورت بلادرنگ اجرا می‌شوند. با انتخاب زمانه نمونه‌برداری ۰/۰۰۵ ثانیه نتایج شبیه‌سازی زمان-واقعی حلقه پایداری جستجوگر در حضور اغتشاش به صورت زیر است:

(مقادیر اولیه سرعت‌های زاویه‌ای کانال فراز و غلت ۱ رادیان بر ثانیه در نظر گرفته شده است و هدف رسیدن به مقدار ۰ رادیان بر ثانیه است)

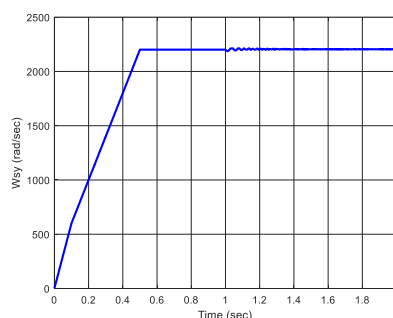


شکل ۱۲: سرعت زاویه‌ای کانال غلت جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی)



شکل ۸: پاسخ سرعت زاویه‌ای کانال فراز جستجوگر به ورودی پله واحد

و همچنین پاسخ سرعت زاویه کانال غلت در شکل ۹ آمده است.



شکل ۹: پاسخ سرعت زاویه‌ای کانال غلت جستجوگر به ورودی پله واحد

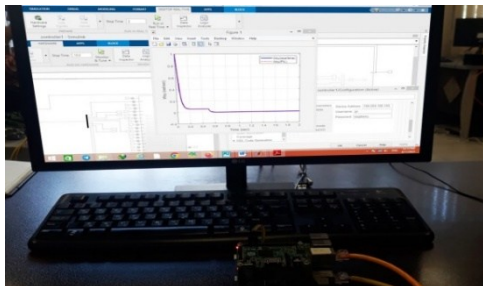
آن‌طور که در شکل ۸ و ۹ مشخص است، می‌توان پی برد که پاسخ سیستم بدون وجود کنترل‌کننده دارای عملکرد مطلوبی نیست. در بخش‌های بعدی دیده خواهد شد که کنترل‌کننده‌های مناسب طراحی شده و به سیستم اعمال می‌شود تا نتایج مطلوب حاصل گردد.

#### ۴-۲- پاسخ سیستم در حضور کنترل‌کننده خطی PID

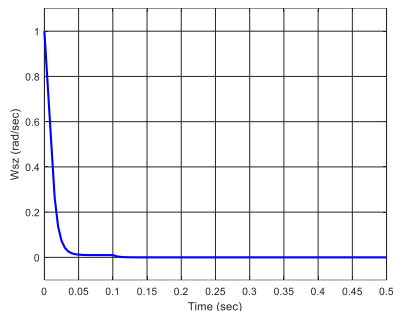
در این بخش از کنترل‌کننده خطی PID برای کنترل کانال فراز در حلقه پایداری استفاده شده است، همچنین از کنترل‌کننده خطی PD برای کنترل کانال غلت استفاده شده است. ضرایب کنترل‌کننده‌ها متناسب با جدول ۱ برگزیده شده‌اند. نتایج پاسخ سرعت زاویه‌ای کانال فراز جستجوگر در حضور کنترل‌کننده خطی با در نظر گرفتن اثر اغتشاش در شکل‌های ۱۰ و ۱۱ رسم شده است. (لازم به ذکر است که مقادیر اولیه سرعت‌های زاویه‌ای کانال فراز و غلت ۱ رادیان بر ثانیه در نظر گرفته شده است)

با توجه به شکل ۱۰ و ۱۱ و معادلات دینامیکی سیستم مشاهده می‌گردد معادله کانال فراز خطی است لذا با کمک کنترل‌کننده خطی با انتخاب ضرایب مناسب سیستم پایدار شده است، اما با توجه به معادله غیرخطی کانال غلت و نتایج به دست آمده، با برگزیدن یک کنترل‌کننده خطی سیستم پایدار نشده است.

سخت‌افزار، از هیچ وسیله ورودی- خروجی استفاده نمی‌شود. سرعت زاویه‌ای کانال غلت و فراز جستجوگر در حضور اغتشاش برای دو آزمون real-time و PIL در دو شکل ۱۷ و ۱۸ آمده است:

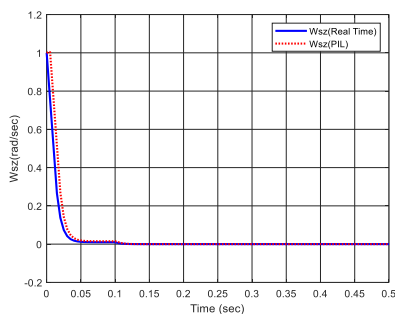


شکل ۱۶: محیط آزمایشگاهی انجام تست PIL

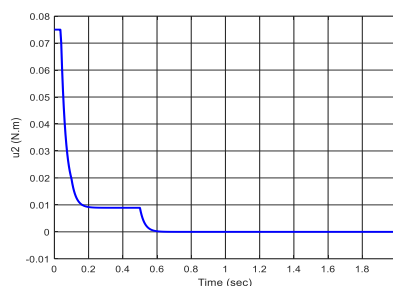


شکل ۱۳: سرعت زاویه‌ای کانال فراز جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی)

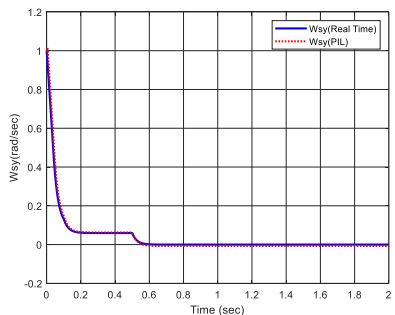
سیگنال کنترلی کانال غلت و فراز جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی):



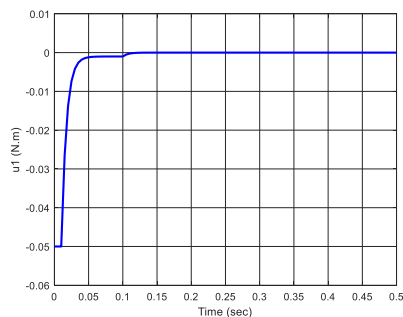
شکل ۱۷: سرعت زاویه‌ای کانال فراز جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی و PIL)



شکل ۱۴: سیگنال کنترلی کانال غلت جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی)



شکل ۱۸: سرعت زاویه‌ای کانال غلت جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی و PIL)

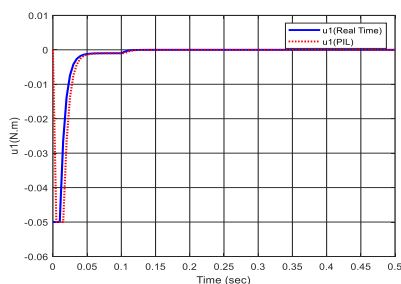


شکل ۱۵: سیگنال کنترلی کانال فراز جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی)

سیگنال کنترلی کانال غلت و فراز جستجوگر در حضور اغتشاش برای دو آزمون real-time و PIL در دو شکل ۱۹ و ۲۰ آمده است:

۴-۴ نتایج آزمون پردازنده در حلقه در حضور

کنترل‌کننده مود لغزشی



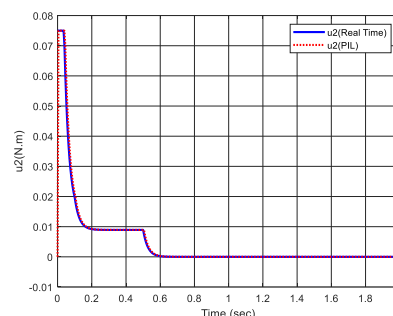
شکل ۱۹: سیگنال کنترلی کانال فراز جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی و PIL)

در این بخش نتایج آزمون پردازنده در حلقه برای پایداری با نتایج بخش مربوط به آزمون شبیه‌سازی زمان-واقعی مقایسه شده است. شکل ۱۶ محیط آزمایشگاهی اجرای تست PIL مربوط به مقاله را نشان می‌دهد که متشکل از برد رزبری پای مدل B۳ پلاس و رایانه شبیه‌ساز است که با رابط اتترنت با سرعت ۱۰۰۰ مگابیت برثانیه تبادل داده می‌کنند. همان‌طور که در بخش ۳-۱ اشاره گردید، مدل سامانه به‌صورت زمان-واقعی در رایانه شبیه‌سازی شده و الگوریتم کنترل در برد رزبری پای، پیاده‌سازی می‌شود و به‌جز رابط اتترنت جهت تبادل داده بین رایانه و

از زمان ارسال و دریافت اطلاعات بین پردازنده و رایانه می‌باشد. در نهایت کنترل‌کننده مود لغزشی طراحی شده برای حلقه پایداری جستجوگر غلت-فراز به یک شرایط ملموس فیزیکی مورد صحت‌سنجی قرار گیرد و موفق به کنترل جستجوگر در دو کانال غلت و فراز شود.

## مراجع

- [۱] م. عاروان، س.ا. مرتضوی‌نیر، ع. محمودی، ردیابی در جستجوگرهای رتیکلی، انتشارات سرونگار، ۱۳۹۴.
- [2] H. Liu, M. Zhu, B. Liu, H. Jia, 2013, "LOS Stabilization and gyro configuration analysis for roll-pitch seeker", Applied Mechanics and Materials, Vol. 397-400, pp. 530-535.
- [3] Z. Liu, Q. Wang, Y. Zhao, 2019, "Study on compensation strategy for interference torque in Roll-pitch seeker", IEEE 4th Advanced Information Technology, Electronic and Automation Control Conference.
- [4] X. Wang, B. Mo, X. Li, S. Su, 2020, "Predictive Functional Control-Based Zenith pass Controller Design for Roll-Pitch Seeker", International Journal of Aerospace Engineering, Vol. 2020, pp. 12.
- [5] H. Jiang, H. Jia, Q. Wei, 2012, "Analysis of zenith pass problem and tracking strategy design for roll-pitch Seeker", Aerospace Science and Technology, Vol. 23, pp. 345-351.
- [6] X. Liu, B. Mo, F. Liu, 2020, "Line of Sight Stabilization of Roll-pitch Seeker using differentiator-based disturbance compensation control", Journal of Aerospace Engineering, Vol. 234.
- [7] X. Liu, B. Mo, 2018, "Line of Sight estimation for missile with roll-pitch seeker", Chinese Control Conference (CCC).
- [8] X. Wang, B. Mo, X. Li, F. Liu, 2019, "A line-of-sight rate estimation method for roll-pitch gimbaled infrared seeker", Optik, Vol. 192.
- [9] Y. Li, W. Li, X. Liu, Q. Xia, 2021, "A New Compensation Method for DRR of a Roll-Pitch Seeker Based on ESO", International Journal of Aerospace Engineering, Vol. 2021.
- [10] L. Yue, H. Lei, X. Qunli, 2020, "Line-of-sight rates extraction of roll-pitch seeker under anti-infrared decoy state", Journal of Systems Engineering and Electronics, Vol. 32, pp. 178 - 196.
- [11] J. Park, S. Hong, H. Roh, M. Tahk, Y. Kim, J. Yun, 2018, "Optimal Control of Roll-Pitch Seeker with Singularity Avoidance", 26th Mediterranean Conference on Control and Automation (MED).



شکل ۲۰: سیگنال کنترلی کانال غلت جستجوگر در حضور اغتشاش (آزمون زمان-واقعی و PIL)

به خاطر تأخیر ناشی از ارسال و دریافت اطلاعات بین پردازنده و رایانه، میان نتایج حاصل از آزمون PIL و شبیه‌سازی زمان-واقعی به اندازه یک واحد زمان نمونه‌برداری (۰/۰۰۵ ثانیه) اختلاف وجود دارد. با توجه به اینکه مقادیر اولیه سرعت‌های زاویه‌ای کانال فراز و غلت ۱ رادیان بر ثانیه در نظر گرفته شده است، در کانال فراز مشاهده می‌شود که پردازنده (کنترل‌کننده) با اعمال گشتاور ۰/۰۰۵ نیوتن متر توانسته است در کمتر از ۰/۱ ثانیه سیستم را پایدار نماید. در کانال غلت نیز مشاهده می‌شود که پردازنده (کنترل‌کننده) با اعمال گشتاور ۰/۰۷۵ نیوتن متر توانسته است در کمتر از ۰/۶ ثانیه سیستم را پایدار نماید و در هر دو کانال بین نتایج پیاده‌سازی و آزمون زمان-واقعی فقط یک واحد زمان نمونه‌برداری (۰/۰۰۵ ثانیه) اختلاف در رسیدن به سطح پایداری ۰ رادیان بر ثانیه وجود دارد. در حالت کلی نتایج حاصل از آزمون PIL نشان می‌دهد کنترل‌کننده مستقر شده در برد رزبری پای با وجود تأخیر ناشی از ارسال و دریافت اطلاعات توانسته است سیستم را به مشابه آزمون شبیه‌سازی زمان-واقعی پایدار نماید.

## ۵- نتیجه‌گیری

در این مقاله ابتدا با تعریف دستگاه‌های مختصات معادله دینامیکی سیستم ارائه شد. سپس با طراحی کنترل‌کننده خطی PID و مود لغزشی برای حلقه پایداری جستجوگر با در نظر گرفتن اثرات ناشی از تداخل حرکت قاب‌ها، جستجوگر در هر دو کانال غلت و فراز بررسی شد، در حضور کنترل‌کننده خطی در کانال فراز سیستم پایدار شده است اما چون معادله کانال غلت غیرخطی است به همین سبب با برگزیدن یک کنترل‌کننده خطی سیستم پایدار نشده است.

سپس در حضور کنترل‌کننده مود لغزشی سیستم در هر دو کانال پایدار شده است و به منظور آزمون صحت عملکرد الگوریتم کنترل مود لغزشی طراحی شده در حلقه پایداری در شرایط ملموس فیزیکی آزمون PIL انجام شد. در این آزمون مدل سامانه به صورت زمان-واقعی در رایانه شبیه‌سازی شد و الگوریتم کنترل مود لغزشی در برد رزبری پای مجهز به پردازنده ARM Cortex-A53، پیاده‌سازی و نتایج نشان داده شد. میان نتایج حاصل از آزمون PIL و آزمون شبیه‌سازی به اندازه یک واحد زمان نمونه‌برداری (۰/۰۰۵ ثانیه) اختلاف وجود داشت که این تأخیر ناشی

- [12] B. Xiao, H. Zhou, D. Yao and Q. Xia, 2023, "Research on the Influence of the Parasitic Loop of the Roll-Pitch Seeker on the Stability of the Guidance System", Journal of Physics: Conference Series.
- [13] O. ÇİFDALÖZ, 2021, "Line-of-sight rate construction for a roll-pitch gimbal via a virtual pitch-yaw gimbal", Turkish Journal of Electrical Engineering & Computer Sciences, Vol. 29, pp. 5.
- [۱۴] ح. عرب عامری، م. عاروان، ۱۳۸۹، "پیاده‌سازی آزمونگر سخت‌افزار در حلقه به روش تزریق سیگنال برای سامانه کنترل موشک خاص"، مجله کنترل، جلد ۴، صفحه ۵۲-۶۰.
- [۱۵] ا. یعقوبی، ۱۳۹۲، "طراحی و ساخت رایانه پرواز و آزمون‌گر سخت‌افزار در حلقه آن به روش تزریق سیگنال برای پرتابه هدایت‌شونده خاص"، پایان‌نامه کارشناسی ارشد، دانشکده برق و الکترونیک، دانشگاه صنعتی مالک اشتر.
- [16] C. Köhler, 2011, "Enhancing Embedded Systems Simulation: A Chip-Hardware-in-the-Loop Simulation Framework", Springer.